

Автор: Click  
18.09.2010 14:11

---

## Воины Русского Battletech

старая статья 2002 года



Русская Лига Батлттех, объединяющая всех русскоговорящих фанатов вселенной, образовалась очень давно (1998), еще в славные времена MW2. В рунете можно найти множество сайтов, посвященных как вселенной в целом, так и отдельным подразделениям. Все эти ресурсы, так или иначе, связаны с Лигой. Фанаты держатся друг за друга вне зависимости от того, играют они в настольник или выносят друг друга, пилотируя виртуальные мехи.

Идея рассказать об отечественных игроках в MechWarrior родилась у меня при просмотре очередного сайта, посвященного любимой вселенной. Получив одобрение редактора, я задался целью найти самое активное подразделение (слово 'клан' в ВТ в подобных случаях не употребляется, так как оно имеет несколько иное значение в терминологии вселенной) РЛБТ, которое регулярно играет в MechWarrior не только 'дома', но и соревнуется на международной арене. Таковым оказался Russian Death Legion

<http://mechwarrior.ru/>, с командующим которого мы сегодня и побеседуем о том, что же такое 'мультиплеер в MechWarrior', что, собственно, есть RDL и вообще 'Русский Батлттех'.

'Игромания' взяла интервью у Даниила Стрелкова, в Интернете более известного как Uncle Don. На данный момент Данила является командующим Russian Death legion (RDL), а значит, помимо игры в MechWarrior, занимается еще и административными вопросами.

Автор: Click  
18.09.2010 14:11



**Справа — командующий Uncle Dan, с которым мы  
а слева — один из старожилов RDL тов. Python.**

Автор: Click  
18.09.2010 14:11



Ишь какой умный — взял стотонного Атласа и поше

Автор: Click  
18.09.2010 14:11



Подчас игра перерастает в натуральные прятки: игроки скрываются за укрытиями и выжидают цель, дабы метким выстрелом...